

Link do produktu: <https://centrumkulturystryki.pl/zolty-pas-do-kimona-bjj-gi-dla-dzieci-m0-beltor-p-6989.html>



## Żółty pas do kimona BJJ GI dla dzieci M0 - Beltor

Cena **39,00 zł**

Czas wysyłki **24 godziny**

Numer katalogowy **B1383**

Kolor **żółty**

Kolekcja **BJJ**

Długość **200 cm**

### Opis produktu



**Beltor Pas Do Kimona BJJ GI DLA DZIECI Żółty Rozmiar M0 -  
Bezkonkurencyjna jakość!**



## Niepowtarzalna wytrzymałość!

Pasy do kimona Gi BELTOR wykonane zostały z **najwyższej jakości** bawełny. Zaprojektowano je aby podczas treningów jak i zawodów podołały **największym próbom i wyzwaniom**. Pasy charakteryzuje **wyjatkowa jakość i wytrzymałość**. Na zakończeniu pasa wszyta naszywka brandowa BELTOR z rozmiarem.

**Długość pasa:** 200 cm

**Posiada czarny panel na belki.**

## Od czego zależy uzyskanie kolejnego pasa?

Jeśli chodzi o awans na kolejny poziom, objawiający się otrzymaniem wyższego pasa, to znacznej większości szkół nie funkcjonują egzaminy na kolejne stopnie. Są zazwyczaj nadawane przez trenera, który decyduje na podstawie obserwacji, czy kadet zasługuje już na kolejny pas danego koloru. Zdarzają się jednak szkoły, które posiadają system egzaminacyjny na każdy kolejny stopień. Wspomniany egzamin ma za zadanie zweryfikować umiejętności osób trenujących, czy spełniają kryteria na adekwatny pas.





## Kolory pasów - czy mają znaczenie?

Oczywiście, że tak. Pasy do BJJ charakteryzują się różnymi kolorami i nie jest to przypadkowe. Każdy z kolorów **symbolizuje stopień zaawansowania** w niniejszym sporcie walki. Dodatkowo pasy juniorskie mają również dodatkowe ograniczenia wiekowe.

## Minimalne wymagania wiekowe:

- Pas biały - w każdym wieku
- Grupa szara (szaro-biały, cały szary, szaro-czarny) - od 4 do 15 lat
- Grupa żółta (żółto-biały, cały żółty, żółto-czarny) - od 7 do 15 lat
- Grupa pomarańczowa (pomarańczowo-biały, cały pomarańczowy, pomarańczowo-czarny)- od 10 do 15 lat
- Grupa zielona (zielono-biały, cały zielony, zielono-czarny) - od 13 do 15 lat













