

Link do produktu: <https://centrumkulturystylki.pl/owijki-boksterskie-bawelniane-3m-bandaze-tasmy-treningowe-beltor-p-9797.html>



Owijki boksterskie bawełniane 3m Bandaże Taśmy treningowe - Beltor

Czas wysyłki

24 godziny

Numer katalogowy

B3647

Opis produktu

Owijki boksterskie bawełniane 3m Bandaże Taśmy
treningowe - Beltor



Owijki (bandaże, taśmy) bokserskie

Polecane są każdemu zawodnikowi sztuk walki, niezależnie od stażu, czy dyscypliny. Owijki zabezpieczają wszystkie luźne stawy i ruchome kości, tak aby były ze sobą złączone i miały ograniczoną mobilność podczas uderzenia.

Owijki bawełniane chłoną wilgoć, dzięki czemu użytkowanie rękawic jest bardziej higieniczne i komfortowe

Zakończenie pętelką na kciuk na jednym z końców, ułatwia zakładanie owijek, a rzep na drugim końcu zapobiega rozwiązywaniu się taśmy.

Komfort i ochrona Twoich dłoni!

szerokość 5 cm;
usztynniają dłonie, oraz zapobiegają kontuzjom;
specjalny splot zapobiega zwijaniu się bandaży;
mocowanie na kciuk;

zapinane na solidny szeroki rzep.

Jak wiązać owijki bokerskie?

Rozwiń bandaż, tak, aby odsłonić pętlę na kciuk na ich końcu.

Umieść pętlę wokół podstawy kciuka i rozciągnij opaskę na grzbiecie dłoni.

Owiń kostki trzy razy.

Przeciągnij bandaż przez grzbiet dłoni i owiń nadgarstek trzy razy.

Przeciągnij taśmę w poprzek dłoni i owiń ją do połowy kciuka.

Ponownie wróć na dłoń, przeciągnij nad jej grzbietem i owiń bandaż do połowy kciuka z drugiej strony.

Zawiń bandaż wokół nadgarstka i używając kciuka jako „kotwicy” zacznij owijać między każdym palcem, zaczynając od małego i serdecznego palca.

Trzymaj kciuk w pełni wysunięty, aby splot wychodził z podstawy kciuka.

Po zawinięciu wszystkich trzech odstępów między kostkami palców i palcami, użyj kciuka jako kotwicy po raz ostatni, wróć na zewnątrz kostek i owiń je trzy razy.

Następnie przeciągnij taśmę krzyżowo przez grzbiet dłoni i owiń jeszcze trzy razy wokół nadgarstka.

Jeśli został Ci jeszcze bandaż, możesz owijać dłoń krzyżowo w przód i tył, tworząc wzór X.



